

	<b>COLEGIO PARA ADULTOS COMFAMILIAR DE NARIÑO</b>	<b>MATEMATICAS</b>  <b>UNIDAD: 13</b>  <b>Geometría</b>
--	---	---

### 1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUÍA DE APRENDIZAJE

<b>GUÍA DE APRENDIZAJE:</b> Unidad 13 / Ciclo 7	<b>DURACIÓN:</b> 10 Horas.
<b>COMPETENCIA:</b> Aplicar correctamente el concepto de perímetro a regiones poligonales.	<b>RESULTADO DE APRENDIZAJE:</b> Identificar las características de localización de objetos y representación cartesiana y geográfica.

### 2. PRESENTACIÓN

Durante el transcurso de la presente unidad, si hay inquietudes, no dude en utilizar por lo menos el chat o el correo del tutor para que se comunique y resuelva sus dudas. En cuanto a los contenidos de nuestra materia de matemáticas, lea con atención estas lecciones y responda la pregunta al final de cada una y envíe las evidencias del Foro y la Wiki. El tema de esta unidad Geometría.

### 3. CONOCIMIENTOS PREVIOS

“Manejo de la plataforma”: foros, wikis, Wiki, seguimiento, comunicación o chat, usos de correo institucional del tutor, trabajo colaborativo. Los contenidos de la matemática del ciclo 6

### 4. CARACTERIZACIÓN

UNIDAD 13: Geometría			
LECCIONES	COMPETENCIA	INDICADOR	CRITERIO DE EVALUACION
1. Plano cartesiano y producto cartesiano	Reconoce que es un polígono regular e irregular.	Ubica parejas ordenadas de números en el plano cartesiano.	Desarrollo las preguntas de las lecciones. Participo en el foro con sus aportes según indicaciones en la misma.
2. Polígono regulares e irregulares		Identifica y clasifica regiones poligonales.	Manejo las concepciones de la filosofía en su proceso histórico contemporáneo. Quiz, 30%
3. Perímetros y áreas de polígonos		Determina el perímetro y área de regiones poligonales.	Evaluación, 30%
4. Movimientos rígidos: isometría		Aplica el concepto de área en la solución de problemas.	Lecciones, 20%
5. Congruencia de polígonos a partir de isometría		Aplica el concepto de congruente en la solución de problemas con polígonos.	Producto entregable: participación en el foro de discusión. 10%, participación Wiki 10% Forma de entrega: Espacio de envío dispuesto para la actividad en lecciones, Wiki y foro temático de la unidad. Nota: la sumatoria de las cuatro primeras unidades, dan como resultado la nota final del periodo.

### 5. ACTIVIDADES Y ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE



**COLEGIO PARA ADULTOS  
COMFAMILIAR DE NARIÑO**

**MATEMATICAS**

**UNIDAD: 13**

**Geometría**

**Descripción:**

1. Lea cada lección de la presente unidad, entre a los recursos dispuestos para cada una de estas, desarrolle la pregunta de la lección.

Luego participe en el foro y en la Wiki. El propósito del foro y de la Wiki es reflexionar sobre “la aplicación del plano cartesiano y biografía de Euclides”. Tenga en cuenta los contenidos de las lecciones y Desarrolle su participación del foro y de la wiki:

a. Participe del foro Unidad 13: lea las indicaciones, responda sobre la biografía de Euclides, comente a por lo menos tres compañeros.

b. Participación en la wiki: ingrese a la wiki de la presente unidad. Vamos a realizar una reflexión en donde cada participante aportará elementos que son importantes para las aplicaciones del plano cartesiano.

**6. GLOSARIO**

**CUERPO GEOMÉTRICO:**

Los cuerpos geométricos ocupan un lugar en el espacio. Hay cuerpos de forma regular, en los que pueden medirse 3 dimensiones: largo, ancho y alto. Con estas se puede calcular el volumen del mismo cuerpo geométrico. Otros cuerpos geométricos son de forma irregular y necesitan otro método para determinar su volumen.

**ÁREA:**

El área es la magnitud [geométrica](#) que expresa la extensión de un cuerpo en dos [dimensiones](#): largo y ancho.

**PERÍMETRO:**

El perímetro de una figura [bidimensional](#) es la distancia que hay alrededor de ella (contorno).

El perímetro y el [área](#) son [magnitudes](#) fundamentales en la determinación de un [polígono](#) o figura geométrica cualquiera. El perímetro se utiliza para calcular la frontera de un objeto, como una valla. El área se utiliza cuando toda la superficie dentro de un perímetro se está cubriendo con algo.

**SIMETRÍA:**

La propiedad de un objeto o figura cuando las características (forma, tamaño y posición relativa de sus partes) son las mismas en ambos lados de una línea divisora o en torno a un centro.

**PLANO:**

Es una superficie que tiene longitud y anchura pero no espesor. El plano tiene dos dimensiones. La geometría plana estudia por ejemplo los triángulos, cuadriláteros, circunferencia, círculo.